

Regulamin Rozgrywek Fortnite Atrium Game ZONE

Niniejszy regulamin jest zbiorem zasad, do których każdy uczestnik turnieju Fortnite-Atrium Game Zone powinien się dostosować. Został on opracowany w celu zapewnienia atmosfery uczciwej rywalizacji i współzawodnictwa.

Nieprzestrzeganie poniższych zasad będzie podlegało karom opisanym w Regulaminie, a w przypadkach wyjątkowych Organizator zastrzega sobie prawo do rozstrzygnięcia sporów i nadużyć zgodnie z nadrzędną zasadą Fair Play obowiązującą we wszystkich rozgrywkach sportowych. Organizator Fortnite-Atrium Game Zone zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w Regulaminie z ważnych przyczyn, w szczególności: zmiana przepisów prawa, przeciwdziałanie nadużycia lub też usprawnienie świadczenia usług.

O każdej zmianie regulaminu podczas rozgrywek, Organizator turnieju ma obowiązek poinformować Uczestników poprzez odpowiedni komunikat na oficjalnym kanale komunikacji z Uczestnikami – Discord, dostępnym pod adresem <https://discord.gg/SZMaYXt6rU>

Warunkiem udziału w Rozgrywkach jest wyrażenie zgody przez gracza (a jeśli gracz jest osobą Małoletnią, wyrażenie zgody w imieniu tego gracza przez jego rodzica lub opiekuna prawnego) na przestrzeganie przez cały czas warunków niniejszego Regulaminu, którego nieznanomość nie zwalnia z odpowiedzialności i obowiązku jego przestrzegania.

Spis treści

1.	Definicje	3
1.1	Organizator	3
1.2	Osoby pierwszego kontaktu	3
1.3	Rozgrywki.....	3
1.4	Gracz.....	3
1.5	Tryb gry	3
1.6	Mecz.....	3
1.7	Klasyfikacja	3
1.8	Sesja	3
1.9	Królewskie Zwycięstwo	4
2.	Postanowienia ogólne	4
2.1	Kwalifikacje.....	4
2.2	Dodatkowe kwalifikacje.....	4
2.3	Niezbędne dane.....	4
2.4	Prawa do transmisji.....	4
2.5	Sposób komunikacji z Organizatorem.....	4
3.	Prawa i Obowiązki Uczestników.....	5
3.1	Odpowiedzialność	5
3.2	Ograniczenia.....	5
3.3	Pseudonim/Nick	5
3.4	Awatar.....	5
3.5	Zmiana pseudonimu Gracza	5
4.	System Rozgrywek.....	6
4.1	Rozstrzyganie remisów.....	6
4.2	Rozgrywki.....	6
4.3	Przerwanie spotkania z powodów technicznych niezależnych od Gracza	7
4.4	Pauza	7
4.5	Obserwator	7
4.6	Przełożenie Rozgrywki.....	7
5.	Tytuły i nagrody	8
6.	Sprawy dyscyplinarne	8
6.1	Nakładanie kar dyscyplinarnych	8
7.	Kary Szczegółowe	9
7.1	Spóźnienie	9
7.2	Przedłużenie pauzy.....	9
7.3	Niewłaściwe Konto Fortnite.....	9
7.4	Nieprawdziwe dane.....	9
7.5	Wykorzystywanie błędów gry.....	10
7.6	Celowe oszustwo	10
8.	Reklamacje.....	10
8.1	Termin i sposób złożenia reklamacji.....	10
8.2	Szczegóły Reklamacji	10
8.3	Termin rozpatrywania reklamacji.....	10
9.	Serwery gry	11
10.	Zakaz przesyłania treści bezprawnych.....	11
11.	Dane osobowe	11

1. Definicje

1.1 Organizator

Fortnite-Atrium Game Zone jest organizowana przez Łukasza Zgliczyńskiego prowadzącego jednoosobową działalność gospodarczą pod firmą Budda Play Łukasz Zgliczyński, z siedzibą w Węgorzynie przy ul. Grunwaldzkiej 18/1, 73-155 Węgorzyno, NIP: 8541328733, REGON: 811764066

Turniej Fortnite-Atrium Game Zone nie jest grą losową, zakładem wzajemnym ani loterią promocyjną czy audiotekstową, których wynik zależy od przypadku w rozumieniu art. 2 ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (tj. Dz.U. 2018 poz. 165)

1.2 Osoby pierwszego kontaktu

Karolina Wronkowska – Marketing Manager

Kontakt: marketing@buddaplay.pl

Rafał Ociepa - Administrator rozgrywek

Kontakt: ponczullo@gmail.com

1.3 Rozgrywki

Regulamin określa warunki udziału w turnieju Atrium Game Zone w grze Fortnite, polegającej na udziale Gracza w odbywających się w rozgrywkach w trybie Arena Solo

1.4 Gracz

Jest to zawodnik funkcjonujący w Rozgrywkach pod określonym pseudonimem. Aby móc wziąć udział w jakimkolwiek meczu Wydarzenia, gracz musi mieć ukończone co najmniej 13 lat. Jeśli gracz nie ukończył 18 roku życia, musi uzyskać pozwolenie rodzica lub opiekuna prawnego na udział w Wydarzeniu.

1.5 Tryb gry

Określony zestaw reguł, elementów Rozgrywki lub warunków zwycięstwa, obowiązujący w danym meczu. Zasady poszczególnych trybów gry mogą być bardzo ogólne i mogą, lecz nie muszą, zmieniać się z meczu na mecz. Przed rozpoczęciem meczu Administratorzy Wydarzenia wyjaśnią warunki obowiązujące w rozgrywanym trybie gry.

1.6 Mecz

Rozegranie jednej partii w Grze, trwającej dopóki jeden Gracz nie zdobędzie Królewskiego Zwycięstwa (wg poniższej definicji), lub do czasu spełnienia innych obowiązujących warunków zwycięstwa.

1.7 Klasyfikacja

Czas spędzony przez danego Gracza w meczu aż do jego zlikwidowania w porównaniu do czasu osiągniętego przez innych Graczy w tym samym meczu. Klasyfikacja jest wyświetlana w interfejsie gry po zlikwidowaniu gracza/drużyny.

1.8 Sesja

Seria meczów rozgrywana do czasu wyłonienia zwycięzcy lub kilku zwycięzców w jeden z następujących sposobów: (a) po ukończeniu określonej liczby meczów lub (b) po upływie określonego czasu.

1.9 Królewskie Zwycięstwo

Sytuacja, w której gracz spełnia warunki zwycięstwa trybu gry rozgrywanego w danym meczu. Zazwyczaj tym terminem określa się ukończenie meczu na pierwszym miejscu w klasyfikacji.

2. Postanowienia ogólne

2.1 Kwalifikacje

Turniej składa się z 12 otwartych tur kwalifikacyjnych. Oznacza to, że są one dostępne dla każdego i można się do nich zapisać poprzez stronę Organizatora -atriumgamezone.pl

2.2 Dodatkowe kwalifikacje

W przypadku niewystarczającej ilości Graczy Organizator ma prawo do zaproszenia dodatkowych zawodników bądź przeprowadzenia kolejnych kwalifikacji.

2.3 Niezbędne dane

Niezbędne dane do uczestnictwa w Rozgrywkach podczas zapisów na platformie Warlegend.net

1. Nick/ Imię
2. Konto na Discord

*Uczestnik biorąc udział w rozgrywkach, wyraża zgodę na wykorzystywanie tych danych.

2.4 Prawa do transmisji

Wszelkie prawa do transmisji Rozgrywek przysługują wyłącznie Organizatorowi.

Organizator ma prawo do przekazania praw do transmisji osobom trzecim.

Uczestnicy Rozgrywek nie mogą odmówić transmisji spotkań, ani wybrać sposobu, w jaki będzie prowadzony komentarz lub relacja.

Podczas transmisji nie będzie możliwości komentowania,

2.5 Sposób komunikacji z Organizatorem

Uczestnicy zobowiązani są do komunikacji z Organizatorem za pośrednictwem serwera Discord*. Każda inna forma komunikacji uznawana jest za nieoficjalną, ale w dalszym ciągu poufną.

* Serwer Discord - <https://discord.gg/SZMaYXt6rU>

3. Prawa i Obowiązki Uczestników

3.1 Odpowiedzialność

Gracz odpowiada za swoje zgłoszenie, które musi być poprawnie wypełnione. Uczestnik zobowiązany jest do przestrzegania regulaminu.

3.2 Ograniczenia

Uczestnikiem Rozgrywek może być każda osoba fizyczna, która:

- a. Posiada obywatelstwo polskie;
- b. Posiada pełną zdolność do czynności prawnych, a w przeciwnym wypadku – działa z wiedzą i zgodą rodzica lub opiekuna prawnego;
- c. Zapoznała się z treścią niniejszego Regulaminu i zaakceptowała go;
- d. Nie jest pracownikiem firmy sponsorującej, podmiotu powiązanego, ich wykonawcą, dostawcą usług lub profesjonalnym doradcą, jak również nie jest członkiem ich najbliższych rodzin lub gospodarstw domowych.
- e. Ukończył osiemnasty rok życia lub w przypadku nieukończenia posiada zgodę rodzica lub opiekuna prawnego na udział w turnieju. Organizator zastrzega sobie prawo do poproszenia o wypełniony dokument “oświadczenie rodzica” na udział w powyższym turnieju. Dokument do pobrania pod tym linkiem-
https://drive.google.com/drive/folders/1eLKEtZuSKacT_vauq56RZB7pjWIe4IKW?usp=sharing

3.3 Pseudonim/Nick

Pseudonim Gracza użyty podczas rejestracji musi pokrywać się z pseudonimem wewnątrz gry. Dopuszczalne są niewielkie przekształcenia - emotka, tag reprezentowanego klubu czy drużyny lub unikalna czcionka. Pseudonim nie może zawierać treści niezgodnych z obowiązującym prawem lub takich które Organizator uzna za niecenzuralne, wulgarne czy obraźliwe

3.4 Awatar

Awatar nie może zawierać treści niezgodnych z obowiązującym prawem lub takich które Organizator uzna za niecenzuralne, wulgarne czy obraźliwe.

3.5 Zmiana pseudonimu Gracza

Zmiana pseudonimu Gracza nie jest możliwa w trakcie trwania rozgrywek.

4. System Rozgrywek

Mecze będą rozgrywane w terminie i godzinach wyznaczonych przez Organizatora, ustalonych w harmonogramie dostępnym na stronie www.atriumgamezone.pl. Organizator może wyznaczyć nowy termin meczu (dzień lub godzinę) tylko w wyjątkowych przypadkach. Organizator informuje niezwłocznie o zmianach na serwerze Discord.

Spotkania Graczy w Rozgrywkach Fortnite-Atrium Game Zone są rozgrywane zgodnie z czasem lokalnym dla Polski według danego okresu roku*.

Rozgrywki Arena Solo mają następujący charakter:

- A) Ogólne eliminacje czyli tura kwalifikacyjna, w której biorą udział wszyscy zgłoszeni Gracze. W tych eliminacjach rozgrywki odbywają się na poszczególnych lokalizacjach – określone w pkt 4.2. Regulaminu w punktach 1-4.
- B) Półfinały odbywają się na danej lokalizacji, gdzie wyłaniamy jedną osobę wygrywającą oraz kolejne 7 osób z najwyższymi wynikami Lokalizacji – określone w pkt 4.2. Regulaminu w punktach 5-6.
- C) Finały odbywają się w trybie międzymiastowym, gdzie z każdej lokalizacji startuje ogólnie 8 osób. W końcowej rozgrywce wyłaniamy 3 miejsca – określone w pkt 4.2. Regulaminu w punkcie 7.

* W Polsce czas środkowoeuropejski obowiązuje zimą (CET), to znaczy od ostatniej niedzieli października do ostatniej niedzieli marca (w pozostałym okresie roku obowiązuje czas środkowoeuropejski letni - CEST).

4.1 Rozstrzygnięcie remisów

Remisy rozstrzygać będą w następującej kolejności: (1) suma zdobytych punktów; (2) suma Królewskich Zwycięstw zdobytych w danej sesji; (3) średnia liczba likwidacji osiągnięta w meczach danej sesji; (4) średnie miejsce w klasyfikacji zajmowane w meczach danej sesji i ostatecznie (5) łączny czas przeżycia we wszystkich meczach w sekundach.

4.2 Rozgrywki

Rozgrywki zostaną rozegrane w terminach 05.10 - 11.10.2021 w następujących etapach:

1. I tura kwalifikacyjna 05.10.2021 (wtorek) 18:00 - 21:00
2. II tura kwalifikacyjna 06.10.2021 (środa) 18:00 - 21:00
3. III tura kwalifikacyjna 07.10.2021 (czwartek) 18:00 - 21:00
4. IV tura kwalifikacyjna 08.10.2021 (piątek) 18:00 - 21:00
5. I Półfinały 09.10.2021 (sobota) 18:00 - 21:00
6. II Półfinały 10.10.2021 (niedziela) 18:00 - 21:00
7. Finały 11.10.2021 (poniedziałek) 18:00 - 21:00

4.3 Przerwanie spotkania z powodów technicznych niezależnych od Gracza

Jeśli Rozgrywka zostanie przerwana z powodów technicznych niezależnych od Gracza w trakcie meczu to zostanie zrestartowana i rozegrana od początku.

4.4 Pauza

Gracz nie ma możliwości wprowadzenia pauzy w trakcie rozgrywki na własne życzenie.

4.5 Obserwator

Podczas trwania Rozgrywki, na serwerze jako obserwator mogą uczestniczyć jedynie osoby wyznaczone przez Organizatora.

4.6 Przełożenie Rozgrywki

Zawodnicy nie mają prawa do przekładania terminu Rozgrywki, jednocześnie Zawodnicy zapisując się do turnieju wyrażają swoją gotowość do udziału w nim.

W przypadku problemów z rozegranie całego dnia, po wcześniejszym zakomunikowaniu Organizator ma prawo do zmiany terminu Rozgrywek.

W przypadku gdy zaplanowana Rozgrywka nie odbywa się w danym dniu, zostanie ona rozegrana w innym terminie nałożonym przez Organizatora.

5. Tytuły i nagrody

Gracz, który zdobędzie:

A) Pierwsze miejsce w półfinale otrzymuje tytuł Mistrza Lokalizacji oraz nagrodę:

- *Miejsce 1: Voucher o wartości 500zł (dodatkowo CH Molo przekazuje urządzenie wielofunkcyjne HP Ink Tank Wireless 415 oraz CH Kasztanowa przekazuje klawiaturę gamingową Kruger&Matz Warrior)
- *Miejsce 2: Voucher o wartości 300zł
- *Miejsce 3: Voucher o wartości 200zł
- *Miejsca 4-8: Voucher o wartości 100zł

Wyżej wymienione nagrody to Vouchery w postaci Kart Prezentowych do zrealizowania w danym centrum handlowym. Odbiór nagród będzie możliwy w ciągu 14 dni po zakończeniu wszystkich rozgrywek w Administracji Obiektu w danej lokalizacji. Potwierdzenie odbioru będzie sporządzone w formie protokołu.

B) Pierwsze miejsce w finałach otrzymuje tytuł Mistrza Atrium Game Club oraz nagrodę:

- Miejsce 1: Voucher o wartości brutto 5000 PLN
- Miejsce 2: Voucher o wartości brutto 3000 PLN
- Miejsce 3: Voucher o wartości brutto 2000 PLN

Wyżej wymienione nagrody finałowe to Vouchery do Sklepu x-kom. Odbiór będzie możliwy w ciągu 14 dni od zakończenia wszystkich rozgrywek w formie elektronicznej. Po wcześniejszym uzupełnieniu protokołu.

W przypadku wystąpienia obowiązku podatkowego Zwycięzcy zostanie przyznana dodatkowa nagroda pieniężna w wysokości 11,11% wartości nagrody rzeczowej na pokrycie należnego podatku od wygranych w konkursach, która zostanie w całości przekazana właściwemu Urzędowi Skarbowemu z tytułu zapłaty tego podatku. Uczestnik wyraża zgodę na przeznaczenie dodatkowej nagrody pieniężnej na pokrycie przez Organizatora zryczałtowanego podatku dochodowego od wygranej nagrody.

6. Sprawy dyscyplinarne

6.1 Nakładanie kar dyscyplinarnych

Organizator ma prawo do nałożenia kary indywidualnej dla Gracza. Organizator jako sędzia egzekwuje zapisy niniejszego Regulaminu współpracując z administratorami. Organizator decyduje jaka kara zostanie nałożona na Gracza z dostępnego katalogu kar. Gracz karany jest stosownie do natury popełnionego przewinienia.

6.2 Katalog kar dla Gracza:

- a) Ostrzeżenie Gracza - publicznie lub na osobności,
- b) Utrata punktów w Rozgrywce
- c) Walkower - Walkower to przyznanie zwycięstwa jednemu z rywalizujących Graczy z powodu braku przeciwnika. Wynik Meczu, podczas którego

wystąpił Walkower, traktuje się wynikiem jednostronnym dla przeciwnego Gracza.

- d) Dyskwalifikacja z Rozgrywek - Dyskwalifikacja Gracza oznacza wykreślenie z turnieju Fortnite-Atrium Game Zone. Wyniki Meczy, podczas którego wystąpiła Dyskwalifikacja, traktuje się wynikiem jednostronnym dla przeciwnego Gracza.

Organizator zastrzega sobie możliwość upublicznienia nałożonych kar na Gracza oraz powodu jej nałożenia.

6.3 Decyzje Organizatora

Decyzje podejmowane są przez Organizatora zgodnie z Regulaminem, uczciwą rywalizacją, współzawodnictwem i będą opierały się na obiektywnej ocenie Organizatora w celu podjęcia decyzji.

6.4 Nadzorowanie Meczu

Nadzorowaniem meczu zajmuje się wyznaczony przez Organizatora Administrator.

6.5 Odpowiedzialność Organizatorów

Organizator nie jest odpowiedzialny za jakiegokolwiek poniesione przez osobę fizyczną, zawodnika, organizację, towarzystwo, związek albo inne podmioty szkody powstałe lub mogące powstać z powodu jakiejkolwiek decyzji, podjętej na mocy Regulaminu lub w związku z czynnością wynikającą z obowiązku prowadzenia zawodów oraz ich kontroli.

7. Kary Szczegółowe

7.1 Spóźnienie

Każde spóźnienie powyżej 10 minut od godziny wyznaczonej przez Organizatora jest równoznaczne z oddaniem walkowera przez tego Gracza.

7.2 Przedłużenie pauzy

Za przedłużenie dozwolonej pauzy karą jest wznowienie gry. Administrator decyduje ileczasu na przerwę techniczną ma zawodnik, nie może to być więcej niż 10 minut.

7.3 Niewłaściwe Konto Fortnite

Podanie niewłaściwego konta Fortnite skutkuje Dyskwalifikacją z Rozgrywek.

7.4 Nieprawdziwe dane

W przypadku podania fałszywych danych następuje dyskwalifikacja zawodnika.

7.5 Wykorzystywanie błędów gry

Wykorzystywanie błędów gry będzie karane dyskwalifikacją.

7.6 Celowe oszustwo

Celowe wprowadzenie organizatora w błąd, mające w zamiarze uzyskanie wszelakich korzyści w trakcie przebiegu turnieju jest surowo zakazane i będzie karane całościową dyskwalifikacją.

8. Reklamacje

8.1 Termin i sposób złożenia reklamacji

Reklamacje dotyczące niniejszego turnieju mogą być zgłaszane w czasie trwania turnieju i w ciągu 7 dni po jego zakończeniu (decyduje data wpływu reklamacji do Organizatora). Reklamacja powinna zostać złożona w formie pisemnej na adres Organizatora.

8.2 Szczegóły Reklamacji

Każda reklamacja powinna zawierać: imię, nazwisko, adres Uczestnika, pseudonim wykorzystywany w trakcie turnieju, opis i powód reklamacji, treść roszczenia reklamacyjnego oraz własnoręczny podpis reklamującego

8.3 Termin rozpatrywania reklamacji

Reklamacje rozpatrywane będą w terminie 14 dni roboczych od dnia ich otrzymania przez Organizatora

9. Serwery gry

Mecze odbywają się na serwerach producenta gry.

10. Zakaz przesyłania treści bezprawnych

Niedozwolone jest publikowanie, dostarczanie przez Gracza w ramach udziału w Rozgrywkach treści o charakterze bezprawnym, stanowiących naruszenie bezwzględnie obowiązujących przepisów prawa lub dobrych obyczajów, w szczególności:

- a) obscenicznych lub wulgarnych,
- b) nawołujących do nienawiści, w szczególności ze względu na rasę, płeć, narodowość, przynależność państwową, orientację seksualną,
- c) obrażających uczucia religijne lub bezwyznaniowość,
- d) propagujących ideologie totalitarne, w szczególności narodowego socjalizmu lub komunizmu, oraz kwestionujących fakty historyczne,
- e) naruszających lub mogących naruszyć prawa innych osób, w tym Organizatora, a w szczególności tajemnicę przedsiębiorstwa, prawa własności przemysłowej, prawa autorskie, prawa do wizerunku lub inna dobra osobiste innych osób w tym Organizatora i innych Uczestników,
- f) naruszających lub mogących naruszyć prawa do oznaczeń geograficznych, znaków towarowych, oznaczeń przedsiębiorstwa, prawa do firmy lub jakichkolwiek innych chronionych oznaczeń pochodzenia towarów i usług,
- g) promujących, zachęcających lub instruujących w zakresie działań przestępczych,
- h) spreparowanych w sposób mogący stanowić zagrożenie dla prawidłowego funkcjonowania systemu informatycznego Organizatora lub innych Uczestników.

11. Dane osobowe

Administratorem danych osobowych finalistów jest Organizator, Budda Play Łukasz Zgliczyński., z siedzibą w Węgorzynie przy ulicy Grunwaldzkiej 18/1, 73-155 Węgorzynie. Dane przetwarzane są w celu zorganizowania i przeprowadzenia Rozgrywek, wyjaśnienia okoliczności ewentualnego naruszenia postanowień Regulaminu lub obowiązujących przepisów prawa, rozliczeń pomiędzy Organizatorem a Uczestnikiem oraz rozpatrywania reklamacji.

Podanie danych jest dobrowolne, jednak niezbędne do udziału w Rozgrywkach i świadczenia innych usług przez Organizatora wskazanych w Regulaminie.

Osobie, której dane dotyczą przysługują następujące uprawnienia:

- a) dostępu do przetwarzanych danych, sprostowania danych, które są nieprawidłowe lub uzupełnienia niekompletnych danych,
- b) cofnięcia zgody na przetwarzanie (o ile zgoda stanowi podstawę

przetwarzania danych), przy czym przetwarzanie danych będzie legalne do czasu wycofania zgody, a cofnięcie zgody powoduje brak możliwości dalszego udziału w Turnieju,

- c) żądania ograniczenia przetwarzania danych w przypadkach określonych w przepisach prawa,
- d) wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych w ramach realizacji prawnie usprawiedliwionego interesu administratora danych,
- e) przeniesienia danych do innego administratora danych,
- f) wniesienia skargi dotyczącej przetwarzania danych do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.

W celu skorzystania z powyższych praw należy skontaktować się z Organizatorem, korzystając ze wskazanych wyżej danych kontaktowych. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za skutki podania przez Uczestnika nieprawdziwych lub błędnych danych, jeśli mimo dołożenia przez Organizatora należytej staranności nie będzie na skutek tego możliwe nawiązanie kontaktu z Uczestnikiem.